

JEUX DE SUFFIXES

DURÉE : 1 h

RÉSUMÉ :

Activité de création écrite



MATÉRIELS DE L'ÉLÈVE

- cahier de brouillon
- feuilles A4
- feutres, stylos...

ORGANISATION :

Activité possible en classe ou à la maison. Travail individuel ou par deux.

CYCLE : 3 : CM1, CM2, 6ème

COMPÉTENCES DU SOCLE :

- domaine 1.1 : comprendre, s'exprimer en utilisant la langue française à l'oral et à l'écrit

NOTIONS ET COMPÉTENCES :

- construire une posture d'auteur (français cycle 3)
- construire des séries lexicales (français cycle 3)

AUTEURS :

- Christophe Rhein



Méthode :

1. **Lis** : une épicerie, une bijouterie, une pâtisserie, une boulangerie...
de l'orangeade, de la citronnade, de la limonade...
l'acteur, le docteur, le chanteur, le chauffeur...
l'actrice, la cantatrice, l'institutrice.....
2. **Trouve** – ou **invente** – d'autres **mots formés avec des suffixes** et nommant des magasins, des boissons ou des plats, des personnes. Trouve au moins 10 mots !
3. **Raconte**, en 10 lignes, ta **promenade** en ville, en utilisant les **mots que tu as trouvés**.
4. Illustre ton texte et n'oublie pas de nommer l'auteur.



Complément : Pour aller plus loin...

- Dessine le plan d'un quartier. Écris les noms des magasins que tu as inventé, et donne aux rues le nom des personnages que tu as trouvés.
- Dessine une rue, avec 5 ou 6 magasins. Écris leurs noms sur des enseignes et dans les vitrines écris le nom des produits que tu as inventés.



