

JEUX DE PRÉFIXES

DURÉE : 1 h

RÉSUMÉ :

Activité de création écrite



MATÉRIELS DE L'ÉLÈVE

- cahier de brouillon
- feuilles A4
- feutres, stylos...

ORGANISATION :

Activité possible en classe ou à la maison. Travail individuel ou par deux.

CYCLE : 3 : CM1, CM2, 6ème

COMPÉTENCES DU SOCLE :

- domaine 1.1 : comprendre, s'exprimer en utilisant la langue française à l'oral et à l'écrit

NOTIONS ET COMPÉTENCES :

- fixer les régularités de syntaxe et de forme des mots (français cycle 3)
- lien sens syntaxe (français cycle 3)

AUTEURS :

- Christophe Rhein



Méthode :

1. Tu peux refaire, redire, préchauffer... Mais peux-tu prétomber? Cela dépend...
2. Dresse **une liste de verbes**.
3. En utilisant les **préfixes**, **invente** de nouveaux **verbes**: prétomber, surlire...
4. Écris ensuite leurs **définitions**, avec **humour**...
exemple:
prétomber: tomber une première fois pour voir si cela fait vraiment mal.
5. Invente **10 nouveaux verbes**
6. **Illustre** ton travail.



Complément : Pour aller plus loin...

- Écris une histoire entière avec tes verbes inventés.
- Écris en vers rimés, en comptant les syllabes.
- Invente des noms avec des préfixes pour compléter ton histoire.



