

N + 7

DURÉE : 1h**RÉSUMÉ :**

Activité de création écrite

**MATÉRIELS DE L'ÉLÈVE**

- cahier de brouillon
- feuilles A4
- feutres, stylos...

ORGANISATION :

Activité possible en classe ou à la maison. Travail individuel ou par deux.

CYCLE : 3 : CM1, CM2, 6ème**COMPÉTENCES DU SOCLE :**

- domaine 1.1 : comprendre, s'exprimer en utilisant la langue française à l'oral et à l'écrit

NOTIONS ET COMPÉTENCES :

- construire une posture d'auteur (français cycle 3)
- expérimenter de nouvelles consignes d'écriture (français cycle 3)

AUTEURS :

- Christophe Rhein

Des auteurs connus, [Raymond Queneau](#) par exemple, ont joué à ce jeu...**Méthode :**

1. Écris une **phrase simple** (GNS, V, GNC).
Exemple: Le petit chat joue avec son ami.
2. **Souligne** dans ta phrase les **noms** et les **verbes**. Cherche le premier des mots soulignés dans le dictionnaire. Si c'est **un nom**, relève le **7ème nom suivant dans l'ordre alphabétique**. Si c'est **un verbe**, relève le **7ème verbe**.
3. **Réécris** ta phrase en **remplaçant** les mots souligné par **les mots «+7»**.
Exemple: le petit châtelain juge avec son amidon.
4. Écris au moins **7 phrases**.
5. Illustre ton travail et mets le nom de l'auteur.

**Complément : Variantes**

1. Ecris tout un texte de cette façon.
2. Joue à + 4, ou à - 6; remplace aussi les adjectifs et les adverbes si tu veux...
3. Remplace les mots soulignés par un mot commençant par la même lettre, sans utiliser le dictionnaire.
4. Joue à ce jeu en utilisant un poème très connu et demande à tes camarades de deviner duquel il s'agit.

**Attention :**

Ne te préoccupe pas du sens, mais respecte les structures grammaticales!

