

# JEUX

**DURÉE : 2 h**

**RÉSUMÉ :**

Idée d'activité de présentation originale d'un livre lu d'Emre Salmanoğlu (CM2 Ankara)



**MATÉRIELS DE L'ÉLÈVE**

- cahier de brouillon
- feuille A3-A2
- feuilles A4
- feutres, stylos...

**ORGANISATION :**

Activité possible en classe ou à la maison. Travail individuel ou par deux.

**CYCLE : 3 : CM1, CM2, 6ème**

**COMPÉTENCES DU SOCLE :**

- domaine 1.1 : comprendre, s'exprimer en utilisant la langue française à l'oral et à l'écrit
- domaine 3.1 : expression de la sensibilité et des opinions, respect des autres

**NOTIONS ET COMPÉTENCES :**

- expérimenter de nouvelles consignes d'écriture (français cycle 3)
- reformuler, résumer, produire des conclusions (français cycle 3)

**AUTEURS :**

- Christophe Rhein



*Méthode :*

1. Lis un livre!
2. Relire la fiche « Les données importantes» avant de commencer !
3. Au brouillon, **note cinq ou six éléments importants**:
  - le titre et le nom de l'auteur,
  - le personnage principal,
  - deux ou trois phrases qui résument bien le livre ou qui parlent d'un objet, d'une personne, d'un animal essentiels
4. **Imagine au moins 5 jeux pour présenter tes informations**:
  - La phrase codée: utilise un code assez simple (a=1 ou bien % = e ...)
  - Le labyrinthe: que l'on doit suivre pour trouver l'objet important.
  - Une charade ou un rébus.
  - Un dessin codé à colorier pour trouver le lieu important...
  - Une devinette...
5. **Dispose tes jeux sur une page** et n'oublie pas de mettre de la **couleur**, les **règles des jeux...** et les **solutions**.
6. Signe ton travail !

